

HASZNÁLATI UTASÍTÁS

PUZZLE RACE TÁRSASJÁTÉK

KOMPONENSEK

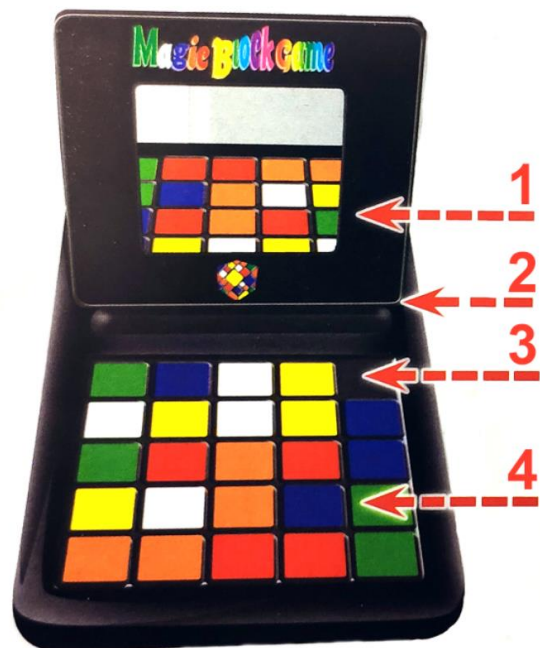
- 2 × játékbázis
- 1 × keret
- 1 × 9-kockás kockakeverő
- 48 × színes lap

JELLEMZŐI

- Játékosok száma: 2
- Méretek: 345 × 170 × 170mm
- Anyag: ABS
- Javasolt életkor: 5 éves kor felett



SZERELÉS



- (1) Keret
- (2) Játékbázis
- (3) Üres hely
- (4) 24 lap

1. Helyezze a keretet a játéktábla mindkét oldalán lévő horonyba és állítsa be 90°-ra. Ezután tolja össze mindkét játékbázist.

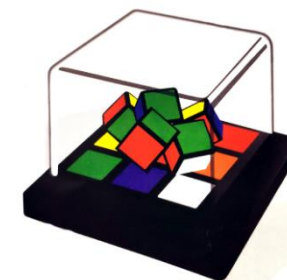


2. Helyezze keretet függőleges helyzetbe az ábra szerint. Helyezzen mindegyik színből négy lapot a játékbázis mindkét oldalába. Összesen 24 lapnak és egy üres helynek kell lennie mindegyik oldalon.

A JÁTÉK MENETE

○ RÁZZA MEG A KOCKAKEVERŐT

Helyezze a kezét a keverő fölé, és jól rázza meg, hogy a kockák összekeveredjenek. Amikor a kezét a keverő fölé helyezte, rázza meg a keverőt, hogy a kockák a helyükre kerüljenek.



○ TÁRJA FEL A MINTÁT

Az a személy, aki megrázta a keverőt, vegye le a kezét, hogy felfedje a mintát, és elindulhat a verseny .

○ ELKEZDŐTHET A CSÚSZÁS

A játékosok addig csúsztatják lapokat, amíg a játékbázis közepén lévő kilenc lap megegyezik a keverőben lévőekkel. A középső mintázat körüli lap határvonala nem számít a játékban. Minden játékosnak át kell másolnia a mintát a helyzetétől függően, nem oldalra vagy fejjel lefelé.

Az első játékos, akinek a játékbázisa egyforma a mintáival, nyomja le a keretet, és így megnyeri ezt a kört.



A nyertes játékos rázza meg a keverőt, hogy induljon a következő játék.

MEGJEGYZÉS: Ha több mint 4 azonos színű négyzet jelenik meg a keverőben, csak rázza meg újra, hogy új mintát hozzon létre.

GARANCIA

A garancia 24 hónapig érvényes. A DFVU d.o.o. (Liparjeva 6a, 1234 Mengeš, Szlovénia) vállalatától csereterméket vagy visszatérítés igényelhet. Küldje

el nekünk megrendelése számát és vásárlási dátumát e-mailben, amely a jobb alsó sarokban található logónkra kattintva érhető el. A termék élettartama az átvételtől számítva 24 hónap.

